

# HaKleDo CURE 2G

## Programmierbare UV-Lichtquelle im Systainer (Art.-Nr.: 300503)

**HaKleDo CURE 2G ist ein UV-LED-Belichtungssystem, zum reproduzierbaren Aushärten von UV Klebstoffen mit hoher Intensität bei einer Zentralwellenlänge von 365 nm.**

Das Gerät ermöglicht Dauerbelichtungen sowie Timer- und Schnittstellen-gesteuerte Belichtungen mit einstellbarer Intensität. Es wird sowohl mobil als auch stationär (z. B. in der automatisierten Fertigung) eingesetzt. Bei mobiler Verwendung ermöglicht der integrierte Li-Ionen-Akku bei voller Intensität einen Dauerbetrieb von bis zu 3,5 Stunden. Zum Laden, Parametrieren sowie zur Prozessautomation wird die USB-Schnittstelle verwendet.

Reproduzierbare Aushärtevorgänge werden durch eine Controller-gesteuerte LED-Strom-Messung in Echtzeit sowie durch ein Wärmemanagement mit Metallkern-Technologie gewährleistet. Die Langlebigkeit des Produktes wird durch ein robustes Aluminiumgehäuse und einem wechselbaren Akku sichergestellt.



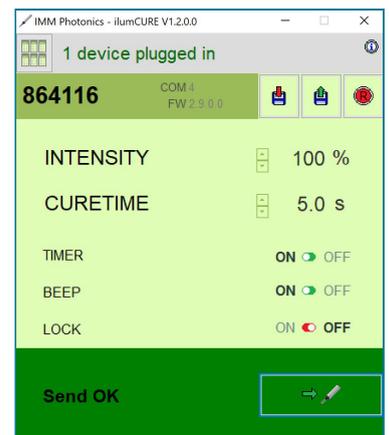
## EINSTELLMÖGLICHKEITEN / BEDIENUNG

### Via Software:

- Intensität von 10 % bis 100 %
- Belichtungsdauer von einer Sekunde bis hundertzwanzig Sekunden
- Belichtungstimer an- und abschaltbar
- Signalton am Belichtungsende an- und abschaltbar
- Zeit-Programmierung am Handgerät optional sperrbar

### Via Handgerät:

- Belichtungsdauer von einer Sekunde bis hundertzwanzig Sekunden
- Belichtung auslösen



## PROZESS-AUTOMATION

- HaKleDo CURE 2G ist mit einer dauerhaften USB Verbindung vom Rechner aus fernsteuerbar
- Software Development Kit zur Integration in verschiedene Quellcodes (z.B. Labview, C#) verfügbar
- Wesentliche Funktionalitäten: Belichtung per Software an- und abschaltbar, Statusabfragen, Intensitätsprofile, bis zu 127 Geräte an einem Rechner

LED	
Wellenlänge	365 nm
Leistung	250 mW (typ.) bei 100 % eingestellter Intensität
Lebensdauer	> 7000 h bei 80 % UV LED Emission
Einstellmöglichkeiten / Bedienung	
Belichtung auslösen	über Taster am Gehäuse sowie über USB
Belichtungszeit	Timer aktiviert: 1,0 s – 120,0 s, Auflösung 0,1 s Timer deaktiviert: durch Schutzfunktionen begrenzt
Intensität	10 % - 100 %, CW gedimmt, 10 % Auflösung
Timer	an- und abschaltbar
Signalton	an- und abschaltbar
Programmierung am Handgerät	an- und abschaltbar
Software	
Unterstützte Windows Versionen	XP (32 bit), 7 (32 und 64 bit), 8 (32 und 64 bit)
Max. Anzahl Geräte pro PC	127
Power Management	
Akku	Li-Ion / 3,6 V, 2250 mAh, wechselbar
Ladedauer bei vollständig entladenelem Akku	< 4,0 Stunden Schnellladung / < 5,5 Stunden Standardladung
Betriebsdauer bei vollständig geladenem Akku	3,5 Stunden
Schnellladung	automatisch erkannt
Ladegeräte	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Schnellladung: USB-Ladenetzteil 5 V / 1000 mA</li> <li>• Standardladung: PC, diverse USB Ladenetzeile</li> </ul>
Ladeanzeige (neben USB-B Buchse)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Rot blinkend: Schnellladung</li> <li>• Rot: Standardladung / Grün: Akku ist fertig geladen</li> </ul>
Schutzfunktionen	
Akku	Über- und Unterspannung, Überstrom, Übertemperatur
UV-LED Übertemperatur	Abschaltung bei LED-Temperatur > 50°C
LED-Strom	10 % - 30 % Intensität: Abschaltung, wenn Bereich $\pm 10$ % um Nominalwert verlassen wird 40 % - 100 % Intensität: Abschaltung, wenn Bereich $\pm 5$ % um Nominalwert verlassen wird
Fehler-Indikation	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Orange für 10 Sekunden blinkend, piepsend: LED-Strom Fehler</li> <li>• Orange blinkend, piepsend solange UV LED zu heiß: Übertemperatur</li> </ul>
Allgemein	
Abmessungen Gesamtgerät	Länge 185 mm, max. Durchmesser 27,5 mm
Abmessungen Belichtungsspitze	Gesamtlänge Spitze 53 mm, Durchmesser 5 mm (auf 8 mm Länge)
Gewicht / Material	ca. 108 g / Vollmetallgehäuse, Aluminium eloxiert
Betriebs- / Lagertemperatur	+5 °C bis +45 °C / -10 °C bis +70 °C
Feuchtigkeit	5 % bis 95 % r. H. (nicht kondensierend)
Zubehör im Lieferumfang	Systainer, Kabel USB-A auf USB-B, Schnelllade-Netzteil
Erhältliches Zubehör	Variable Kollimatorlinse W Variable Kollimatorlinse N Schutzbrille

Technische Änderungen vorbehalten. Stand Juli 2020